Sofinancira Evropska unija

ORODJARNA VIROV

Tool name: Twinery.org

Kategorija: Ustvarjalno pisanje in pripovedovanje zgodb

Uradna spletna povezava: https://twinery.org/

Razpoložljivi jeziki:

- Vmesnik na voljo v EN

Ali je na voljo brezplačna različica?

Da

Kratek opis:

Twinery.org (Twine) je brezplačna platforma z odprto kodo za ustvarjanje interaktivnih, nelinearnih zgodb in besedilnih iger, ki se objavijo neposredno kot spletne strani HTML. Njegov uporabniku prijazen vizualni vmesnik omogoča vsakomur – tudi tistim brez izkušenj s programiranjem – ustvarjanje razvejanih pripovedi preprosto s povezovanjem odlomkov z dvojnimi oklepaji. Twine podpira naprednejše funkcije, kot so spremenljivke, pogojna logika, oblikovanje CSS, integracija večpredstavnosti v JavaScript, zaradi česar je prilagodljivo orodje za izobraževalne projekte, kreativno pisanje, izdelavo prototipov in pripovedovanje zgodb.

Twine, ki je na voljo tako kot aplikacija za brskalnik kot tudi kot namizna aplikacija (Windows/Mac/Linux), uporabnikom omogoča, da se osredotočijo na oblikovanje pripovedi, hkrati pa ponuja poti do globlje prilagoditve in izrazne interaktivnosti

Ključne prednosti:

- Intuitiven vizualni urejevalnik s funkcijo omogoča dostop tudi uporabnikom brez programerskega znanja .
- Začetniki lahko ustvarijo kompleksne zgodbe s preprostim povezovanjem , napredni uporabniki pa lahko dodajo kodo po meri z HTML, CSS, in JavaScript.

Projekt GREEN SAGA (2024-2-LT02-KA220-YOU-000293123)
Financirano s strani Evropske Unije. Izražena stališča in mnenja so zgolj stališča in mnenja avtorjev in ni nujno, da izražajo stališča in mnenja Evropske Unije ali Agencije za mladinske zadeve. Zanje ne moreta biti odgovorna niti Evropska Unija niti organ, ki dodeli sredstva..

- Zagotavlja interaktivno pripovedovanje zgodb z omogočanjem nelinearnih , razvejanih pripovedi, idealnih za igre, simulacije usposabljanj ter učenje na podlagi odločanja .
- Popolnoma brezplačen brez uporabe licence , ki ga razvija uporabniška skupnost .
- Uporaben neposredno v brskalniku ali preko prenosljivih namiznih različic za Windows, macOS in Linux.
- Zgodbe je mogoče objaviti kot samostojne spletne strani , ki jih je mogoče enostavno deliti in vdelati.
- Podpira oblikovanje po meri, integracijo medijev (slik, avdio, video) in logične elemente zgodbe (npr. spremenljivke, pogoje).
- Aktivni forumi uporabnikov, vadnice in viri za ustvarjalce na vseh nivojih.
- Široka uporaba v učilnicah za poučevanje ustvarjanja pripovedi, kritično mišljenje ter digitalno pripovedovanje zgodb .
- Ko je nameščen, ga lahko uporabljamo brez povezave na internet.

Omejitve:

- Uporabniški vmesnik je trenutno na voljo le v angleščini, kar je lahko ovira za tiste, ki ne govorijo angleščine.
- Čeprav omogoča integracijo medijev, je lahko upravljanje in prilagajanje multimedijev težavno začetnikom .
- Pripravljeni modeli so minimalni; izboljšanje videza zahteva znanje CSS.
- Implementacija spremenljivk, pogojna logika in skriptov je lahko težavna za uporabnike brez izkušenj s kodiranjem .
- Twine nima funkcije soavtorstva v realnem času ali nadzora različic, zaradi česar je upravljanje bolj ročno.
- Zelo velike in kompleksne zgodbe se lahko upočasnijo ali se z njimi težje upravlja v vizualnem vmesniku.

Posnetki zaslona ali primeri povezav:

- https://twinery.org/reference/en/
- https://twinery.org/cookbook/

Projekt GREEN SAGA (2024-2-LT02-KA220-YOU-000293123)
Financirano s strani Evropske Unije. Izražena stališča in mnenja so zgolj stališča in mnenja avtorjev in ni nujno, da izražajo stališča in mnenja Evropske Unije ali Agencije za mladinske zadeve. Zanje ne moreta biti odgovorna niti Evropska Unija niti organ, ki dodeli sredstva..