

IŠTEKLIŲ RINKINYS

Įrankio pavadinimas: Twinery.org

Kategorija: Įrankiai kūrybiniam rašymui ir pasakojimų kūrimui

Oficiali svetainės nuoroda: <https://twinery.org/>

Galimos kalbos:

Vartotojo sąsaja prieinama anglų kalba.

Ar yra nemokama versija?

Taip

Trumpas aprašymas

Twinery.org (Twine) yra nemokama atviro kodo platforma, skirta kurti interaktyvias, nelineines istorijas ir tekstinius žaidimus, kurie skelbiami tiesiogiai kaip HTML tinklalapiai. Jos patogi, vizualinė sąsaja leidžia bet kam – netgi tiems, kurie neturi kodavimo patirties – kurti šakotas istorijas, tiesiog susiejant ištraukas su dvigubais skliausteliais. Twine palaiko pažangesnes funkcijas, pvz., kintamuosius, sąlyginę logiką, CSS stilių, multimedijos integraciją ir JavaScript, todėl tai yra lankstus įrankis švietimo projektams, kūrybiniam rašymui, prototipų kūrimui ir pasakojimų rašymui.

„Twine“ yra prieinama kaip naršyklės ir darbalaukio (Windows/Mac/Linux) programa, leidžianti vartotojams sutelkti dėmesį į pasakojimo dizainą ir siūlanti gilesnio pritaikymo ir išraiškingas interaktyvumo galimybes.

Pagrindiniai privalumai:

- Intuityvus, „drag-and-drop“ vizualusis redaktorius leidžia jį naudoti netgi vartotojams, neturintiems kodavimo žinių.
- Pradedantieji gali kurti sudėtingas istorijas naudodami paprastas nuorodas, o pažengę vartotojai gali pridėti pasirinktinį kodą naudodami HTML, CSS ir JavaScript.
- Užtikrina interaktyvų pasakojimą, leidžiantį kurti netiesinius, šakotus pasakojimus, idealiai tinkamus žaidimams, mokymo simuliacijoms ar sprendimų priėmimu pagrįstam mokymui.
- Visiškai nemokama, be licencijos mokesčių, atvira bendruomenės kuriamam tobulinimui.

- Galima naudoti tiesiogiai naršyklėje arba atsisiuntus versijas, skirtas „Windows“, „macOS“ ir „Linux“ operacinėms sistemoms.
- Istorijos gali būti skelbiamos kaip atskiri tinklalapiai, kuriuos lengva dalytis ir įterpti.
- Palaiko pasirinktinį stilių, žiniasklaidos integraciją (vaizdus, garso įrašus, vaizdo įrašus) ir logika pagrįstus pasakojimo elementus (pvz., kintamuosius ir sąlygas).
- Aktyvūs vartotojų forumai, pamokos ir ištekliai, skirti visų lygių kūrėjams remti.
- Plačiai naudojamas klasėse pasakojimų dizaino, kritinio mąstymo ir skaitmeninio pasakojimo mokymui.
- Įdiegus programą, ją galima naudoti visiškai neprisijungus prie interneto.

Apribojimai:

- Vartotojo sąsaja šiuo metu yra prieinama tik anglų kalba, o tai gali būti kliūtis ne anglų kalba kalbantiems vartotojams.
- Nors leidžia integruoti žiniasklaidą, multimedijos valdymas ir pritaikymas gali būti sudėtingas pradedantiesiems.
- Iš anksto parengti dizainai yra minimalūs; norint pagerinti išvaizdą, reikia turėti CSS žinių.
- Kintamųjų, sąlyginės logikos ir skriptų įdiegimas gali būti sudėtingas vartotojams, neturintiems kodavimo patirties.
- „Twine“ neturi realaus laiko bendro autorystės ar versijų kontrolės funkcijų, todėl bendradarbiavimas yra labiau rankinis.
- Labai didelės ar sudėtingos istorijos gali sulėtinti arba apsunkinti valdymą vizualioje sąsajoje.

Ekranų kopijos arba pavyzdžių nuorodos:

- <https://twinery.org/reference/en/>
- <https://twinery.org/cookbook/>