



TOOLBOX OF RESOURCES

Nome strumento: Twinery.org

Categoria: Strumenti per la scrittura creativa e la narrazione

Link al sito ufficiale: <https://twinery.org/>

Lingue disponibili:

- Interfaccia disponibile in EN.

Versione gratuita disponibile?

Sì

Breve descrizione

Twinery.org (Twine) è una piattaforma gratuita e open-source per la creazione di storie interattive, non lineari e giochi basati su testo che vengono pubblicati direttamente come pagine web HTML. La sua interfaccia visiva e intuitiva consente a chiunque, anche a chi non ha esperienza di programmazione, di creare narrazioni ramificate semplicemente collegando i passaggi con doppie parentesi. Sotto il cofano, Twine supporta funzionalità più avanzate come variabili, logica condizionale, stile CSS, integrazione multimediale e JavaScript, rendendolo uno strumento flessibile per progetti educativi, scrittura creativa, prototipazione e narrazione.

Disponibile sia come app basata su browser che desktop (Windows/Mac/Linux), Twine consente agli utenti di concentrarsi sul design narrativo, offrendo al contempo percorsi verso una personalizzazione più profonda e un'interattività espressiva.

Punti di forza:

- L'intuitivo editor visivo drag-and-drop lo rende accessibile anche agli utenti che non hanno un background di programmazione.
- I principianti possono creare storie complesse utilizzando il semplice collegamento, mentre gli utenti avanzati possono aggiungere codice personalizzato con HTML, CSS e JavaScript.



- Garantisce una narrazione interattiva abilitando narrazioni non lineari e ramificate, ideali per giochi, simulazioni di formazione o apprendimento basato sulle decisioni.
- Completamente gratuito da usare senza costi di licenza e aperto allo sviluppo guidato dalla comunità.
- Utilizzabile direttamente in un browser o tramite versioni desktop scaricabili per Windows, macOS e Linux.
- Le storie possono essere pubblicate come pagine web autonome, facilmente condivisibili e incorporabili.
- Supporta lo stile personalizzato, l'integrazione multimediale (immagini, audio, video) ed elementi della storia basati sulla logica (ad esempio, variabili e condizioni).
- Forum di utenti attivi, tutorial e risorse per supportare i creatori a tutti i livelli.
- Ampiamente utilizzato nelle aule scolastiche per l'insegnamento della progettazione narrativa, del pensiero critico e della narrazione digitale.
- Una volta installato, può essere utilizzato completamente offline.

Limitazioni:

- L'interfaccia utente è attualmente disponibile solo in inglese, il che può rappresentare un ostacolo per chi non parla inglese.
- Sebbene consenta l'integrazione dei contenuti multimediali, la gestione e la personalizzazione dei contenuti multimediali può essere complessa per i principianti.
- I design pronti all'uso sono minimi; migliorare l'aspetto richiede la conoscenza dei CSS.
- L'implementazione di variabili, logica condizionale e scripting può essere difficile per gli utenti senza esperienza di codifica.
- Twine non dispone di funzionalità di co-authoring o controllo della versione in tempo reale, rendendo la collaborazione più manuale.
- Storie molto grandi o complesse possono rallentare o diventare più difficili da gestire nell'interfaccia visiva.

Screenshot o link di esempio:



- <https://twinery.org/reference/en/>
- <https://twinery.org/cookbook/>