

## CAJA DE HERRAMIENTAS

**Nombre de la herramienta:** [Twinery.org](https://twinery.org)

**Categoría:** Herramientas para escritura creativa y narración de historias

**Enlace al sitio web oficial:** <https://twinery.org/>

**Idiomas disponibles:**

- Interfaz disponible en EN.

**¿Versión gratuita disponible?**

Sí

**Descripción breve:**

Twinery.org (Twine) es una plataforma gratuita y de código abierto para crear historias interactivas no lineales y juegos basados en texto que se publican directamente como páginas web en HTML. Su interfaz visual, fácil de usar, permite que cualquier persona, incluso sin experiencia en programación, pueda crear narrativas ramificadas simplemente enlazando pasajes con doble corchete. En su núcleo, Twine admite funciones avanzadas como variables, lógica condicional, estilos CSS, integración multimedia y JavaScript, lo que lo convierte en una herramienta flexible para proyectos educativos, escritura creativa, prototipado y narración de historias.

Disponible tanto como aplicación basada en navegador como en versiones de escritorio (Windows/Mac/Linux), Twine permite a los usuarios centrarse en el diseño narrativo, ofreciendo al mismo tiempo posibilidades de personalización más profundas e interactividad expresiva.

**Principales fortalezas:**

- Editor visual intuitivo, del tipo arrastrar y soltar, accesible incluso para usuarios sin conocimientos de programación.

- Los principiantes pueden crear historias complejas usando enlaces simples, mientras que los usuarios avanzados pueden añadir código personalizado con HTML, CSS y JavaScript.
- Fomenta la narración interactiva mediante narrativas no lineales y ramificadas, ideales para juegos, simulaciones de formación o aprendizaje basado en decisiones.
- Completamente gratuito, sin tasas de licencia, y abierto al desarrollo impulsado por la comunidad.
- Utilizable directamente en un navegador o mediante versiones de escritorio descargables para Windows, macOS y Linux.
- Las historias pueden publicarse como páginas web independientes, fáciles de compartir e incrustar.
- Soporta personalización de estilos, integración de medios (imágenes, audio, vídeo) y elementos narrativos basados en lógica (por ejemplo, variables y condiciones).
- Foros de usuarios activos, tutoriales y recursos para apoyar a creadores de todos los niveles.
- Ampliamente utilizado en aulas para enseñar diseño narrativo, pensamiento crítico y narración digital.
- Una vez instalado, puede utilizarse completamente sin conexión.

### **Limitaciones:**

- La interfaz de usuario está disponible solo en inglés, lo que puede ser una barrera para hablantes de otros idiomas.
- Aunque permite la integración de medios, gestionar y personalizar contenido multimedia puede ser complejo para principiantes.
- Los diseños predeterminados son minimalistas; mejorar su apariencia requiere conocimientos de CSS.
- Implementar variables, lógica condicional y scripts puede ser difícil para usuarios sin experiencia en programación.

- Twine carece de funciones de coautoría en tiempo real o control de versiones, lo que hace que la colaboración sea más manual.
- Las historias muy grandes o complejas pueden ralentizarse o volverse más difíciles de gestionar en la interfaz visual.

### **Capturas de pantalla o enlaces de ejemplo:**

- <https://twinery.org/reference/en/>
- <https://twinery.org/cookbook/>